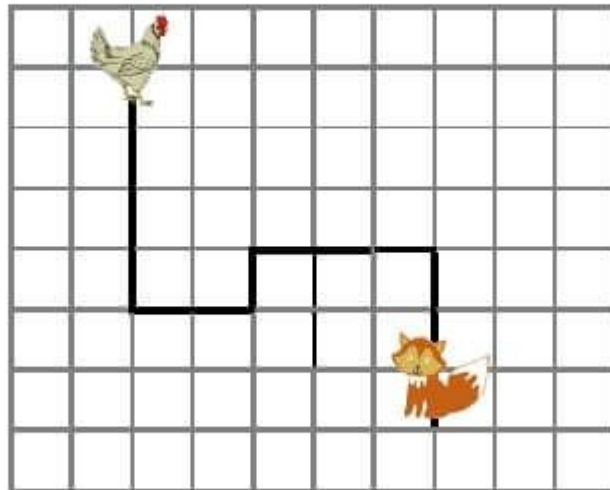
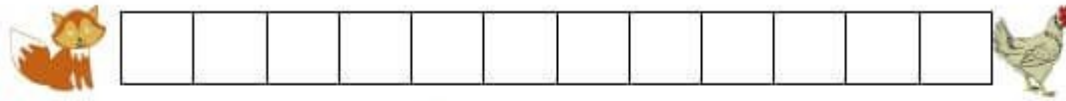


Fiche activité : décoder coder un déplacement

1) Ecris le message pour coder le déplacement :



2) La grenouille se déplace en sautant dans les cases. Trace son chemin et indique d'un point bleu son point d'arrivée.

